|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC049)** | | | | | |
| **시스템명** | SO,通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 1 |
| **Use Case명** | 미션을 추가하다 | | **작성자** | 백태영 | |
| 1. 개요 미션을 추가하다  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하다 Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows   1. 사용자는 시스템에게 미션 추가하기를 요청한다. 2. 시스템은 사용자에게 가족 구성원 목록을 제공하고, 미션을 수행할 구성원을 선택할 것을 요청한다. 3. 사용자는 미션을 수행할 가족 구성원을 선택한다.(A-1) 4. 시스템은 사용자에게 랜덤 미션을 전달할 것인지, 직접 미션을 작성할 것인지 선택할 것을 요청한다. 5. 사용자는 미션 전달 방식을 선택한다.(A-2)(A-3)(A-4)(A-5) 6. 시스템은 미션을 수행할 구성원에게 미션을 전달한다. 7. 유즈케이스를 종료한다.   3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 선택한 가족 구성원이 유효하지 않을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘선택한 구성원이 유효하지 않습니다’ 라는 오류 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 2로   A-2 : 사용자의 선택이 유효하지 않을 경우   1. 시스템은 ‘선택이 유효하지 않습니다’라는 오류 메시지를 사용자에게 전달한다. 2. Main Flows 4로   A-3 : 사용자가 미션 추가를 취소할 경우   1. 시스템은 ‘미션 추가가 취소되었습니다’라는 메시지를 사용자에게 전달한다. 2. Main Flows 7로   A-4 : 사용자가 랜덤 미션을 선택했을 경우   1. 시스템은 임의의 미션 하나를 사용자에게 제공한다. 2. Main Flows 6으로   A-5 : 사용자가 직접 미션 작성을 선택했을 경우   1. 시스템은 사용자에게 미션 입력 정보(N-1)를 입력할 것을 요청한다. 2. 사용자는 미션 입력 정보를 입력한다. 3. 시스템은 사용자가 입력한 미션 입력 정보를 검사한다.    1. 사용자가 입력한 미션 입력 정보가 유효하지 않은 경우       1. 시스템은 사용자에게 ‘입력한 미션 정보가 유효하지 않습니다’라는 오류 메시지를 전달한다.       2. A-5의 1로    2. 사용자가 미션내용(N-2)을 입력하지 않았을 경우       1. 시스템은 사용자에게 ‘미션 내용을 입력하십시오’라는 오류 메시지를 전달한다.       2. A-5의 1로    3. 사용자가 미션명을 최대 허용 글자 수 이상 입력했을 경우       1. 시스템은 사용자에게 ‘미션명 허용 글자 수를 초과하였습니다’라는 오류 메시지를 전달한다.       2. A-5의 1로    4. 사용자가 미션내용을 최대 허용 글자 수 이상 입력했을 경우       1. 시스템은 사용자에게 ‘미션내용 허용 글자 수를 초과하였습니다’라는 오류 메시지를 전달한다.       2. A-5의 1로    5. 사용자가 보상내용을 최대 허용 글자 수 이상 입력했을 경우       1. 시스템은 사용자에게 ‘보상내용의 허용 글자 수를 초과하였습니다’라는 오류 메시지를 전달한다.       2. A-5의 1로   3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 미션 입력 정보 : 미션명(N-3), 미션내용 (필수입력사항),수행자명(N-4), 보상내용(N-5), 제한시간(N-6)  N-2: 미션내용 : 공백을 포함하여 1자 이상 100자 미만의 문자열  N-3: 미션명 : 공백을 포함하여 0자 이상 20자 미만의 문자열  N-4: 수행자명: 미션을 수행할 가족 구성원의 이름  N-5 : 보상내용 : 공백을 포함하여 0자 이상 50자 미만의 문자열  N-6 : 제한시간 : 연,월,일로 구성된, 현재 시각보다 이후의 날짜 정보. | | | | | |